# 学童保育施設から始まる高齢者の居場所づくり 

大田原市<br>一般社団法人えんがお 濱野将行さん

コミュニティデザイン学科
建築都市デサ若那
齋藤瑞
社会基盤デザイン学科
濱崎瀧大郎
永井大晴

## 固䬨次び场菭

○学童の入りロに居場所を作ることで高齢者の孤立解消を目指すとともに，孤立 しやすい学童を地域交流の拠点とするこ とで，双方の課題解決を図る

1．学童となる予定の空き店舗の店先 を活用し，居場所となる空間を作る〈設置するもの〉
テーブル，ベンチ，屋台，机付き本棚 （小説•漫画•数独など），玩具箱（トラ ンプ・オセロ・折り紙など）
2．居場所を周知するための社会実験 －映画鑑賞－私たちの活動紹介店先の活用方法についての ワークショップ，アンケート

3．伝言板の設置
地元の中学生に協力してもらい，地域の中で交流が成されているか設置後の経過を観察する
社会課題（1）
外出できない高齢者が孤立

## 社会課題（2）

将来に希望を持てない若者が自殺
－高齢者が楽しく暮らせる地域をつくれば問題の解決につながる
1st のではないかと考え，ベンチの設置を検討
－しかし，現在設置してあるベンチの利用率は低いため，ベンチ の設置以外に解決する方法を探したい
－えんがおが 4 月から学童を始めることと防犯上の観点から学童 は地域から断絶されやすい傾向にあることを知る

## 高齢者の孤立解消と地域に開けた学童づくりを同時に行うことはできないだろうか



空き店舗の店先の活用予定図


社会実験時の店先の様子

ワークショップや参加者とのお話からの分析
○店先を居心地の良い場所にするためにほしいもの
食べ物 $\rightarrow$ 食べ物の話題がでると歳関係なく盛り上がる
植物，HUNTER $\times$ HUNTER（漫画），なんじゃもんじゃ（カードゲーム）
○今回のコンテンツ（映画やワークショップ）が全世代から好評
そして私たちの活動紹介をすることによって居場所として認識し
てもらえるようになった
○やはり暖かい方がいい
今の季節は大田原は寒いので店先でのイベントは厳しかった
－冬は居場所としてと言うよりは伝言板や居やすい雰囲気を見て ふらっと立ち寄れる場所として機能しそう

## 伝言板における地域交流調査結果の分析

○元からあった書き込みに返答する形で地域交流がなされていた。

$\rightarrow$ 伝言板での書き込みが新たな交流やイベントのきっかけを作る起爆剤になり得る


## 娍窘

## （1）居場所イメージの改善

建物は明るい方が良い，入りやすい雰囲気にした方が良いという意見があったので，まずは私たちにできることとして伝言板を明るい雰囲気にした。当初の学童施設内のコンセプトであるレトロ感を残しつ つも明るい色を使い，入りやすい雰囲気にする必要があることを提案

## ②高齢者に来て革うために

映画鑑賞が非常に人気であり，異なる世代同士で終映後も感想を言 い合っていた。多世代交流のために，定期的なイベント開催に映画鑑賞を取り入れることを提案する。また，学童が始まったら高齢者が学童運営に関わる（役割を与える）ことも効果的であると考えた。

## （3）伝言板を効果的に利用してもらうために

- まずはシャッターを開ける時間を長くすることを提案
- 地域食堂で家を回る時に感想を描きに来てもらう（見に来てもらう）- 伝言板の半分上に毎日えんがおニュースを書くことを提案
- 伝言板を利用して屋台で売ってほしいものを利用者から聞く

